

## 1 Spelen met tabellen:

We kunnen tabellen gewoon in onze tekst zetten. Uiteraard enkel aan te raden voor kleine tabellen. Zie bijvoorbeeld hier:

- Een 2x2 eenheidsmatrix:  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}$
- Een 3x3 eenheidsmatrix:  $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$

## 2    Zwevend:

Kijk naar tabel 1.

Table 1: Dit is de eerste tabel

12	25	35	9985
----	----	----	------

### 3 Iets moeilijker:

12	25	35	9985
15	695	45	

#### 4 Iets anders:

#	Kolom A	Kolom B
1	12,20	aha
2	14,00	bhb
3	16,	bhv
4	0,12	hv